

AKIL OYUNLARI

Akıl oyunları atölyesinde, öğrencilerin problemleri algılama ve değerlendirme kapasitelerinin geliştirilmesini, farklı bakış açıları oluşturabilmelerini, problemle karşılaştıklarında hızlı ve doğru karar verebilmelerini, bir konuya ve çözüme odaklanma alışkanlığı geliştirmelerini, akıl yürütme ve mantığı etkili bir şekilde kullanma kapasitelerini geliştirmeleri amaçlanmaktadır. Satranç, Mangala, Goblet, Abalone, Koridor, Quarto, Reversi, Kamisado, Surakarta, Anti-Virus, Raapidoo vb. birçok oyunun öğrenildiği atölyede, ayrıca öğrenciler atık malzemeler ve kırtasiye araçları ile kendi oyunlarını yapmayı da öğrenerek zamanı ve kaynakları değerlendirmeyi de başarmaktadır.

